

# Henri Heikkinen

Laaja-alainen osaaja

+358-400 553 609

henri@heikkinen.hk

linkedin.com/in/henriheikkinen

synt. 19.12.1984

**Perustanut viisi yritystä** ja myynyt neljä niistä eteenpäin sijottajille tai muille osakkaille.

**Toiminut menestyksekkäästi sijoittajien ja julkisten rahoittajien kanssa** useissa hankkeissa ja yrityksissä.

**Esimiehenä ja työnantajana vuodesta 2005.** Kokemusta myös alihankkijana suoritetuista ja alihankintana ostetuista projekteista.

**Työskennellyt (digitaalisen) markkinoinnin parissa vuodesta 2001** niin pelien, vaatteiden kuin yhdistystenkin kanssa.

## KESKEINEN TYÖKOKEMUS

### Varatoimitusjohtaja

Iron Sight Oy, Oulu, Kevät 2016–Jatkuu

Fingersoft sijoitti esityksestäni Iron Sight:iin, jonka jälkeen siirryin sinne töihin. Yritys kehittää PC-peliä End State. Vastaan yrityksen liiketoiminnan kehittamisestä ja markkinoinnista.

- Hankin yritykselle rahoittajan
- Hain ja raportoin menestyksekkäästi TEKES -hankerahoitusta
- Kasvatin yrityksen sosiaalisen median yleisön 100-kertaiseksi
- Keräsin merkittävän sähköpostilistan
- Menestyksekkäät neuvottelut pelijulkaisijoiden kanssa

### Markkinointipäällikkö

Fingersoft Oy, Oulu, (2011 -) Kesä 2015 – Kevät 2016

Fingersoft on yksi Suomen menestyneimpiä pelialan yrityksiä. Vastasin yrityksen kaikesta markkinoinnista ja viestinnästä vajaan vuoden ajan, kunnes siirryin Iron Sight:iin. Olen tehnyt yrityksen viestintää konsulttina vuodesta 2011.

- Hankin animaatio trailerit Hill Climb Racing 2 -peliin
- Olen hoitanut suurimman osan yrityksen viestinnästä sen alusta lähtien, mukaanlukien tiedotteiden kirjoittaminen ja levitys
- Haastattelujen antaminen toimitusjohtajan puolesta
- Suhteiden rakentaminen ja ylläpito

## TAITOJA

Analyttinen kirjoittaminen  
Mediasuhteet ja lehdistötiedotteet  
Kuvankäsittely (Photoshop)  
Vahva ATK -osaaminen (ml. Office)  
Projektien budjetointi ja seuranta  
Projektinhallinta (Agile)  
Sisällöntuotanto  
Sosiaalinen media  
HTML, CSS, Wordpress  
Digitaalinen markkinointi  
Henkilöstöhallinto  
Sopimusneuvottelut

## ONNISTUMISIA

**Menestyksekkäät neuvottelut** sijoittajien kanssa eri yrityksissä

Useita **menestyksekkäitä TEKES ja ELY -hankkeita**

Kansainvälisestikin **laajalle levinneitä lehdistötiedotteita** ja PR-kampanjoita

Omassa **blogissa** parhaimmillaan noin **100 000 kävijää** kuukaudessa

Ylläpitäjänä lähes **5000 000 "tykkääjän"** Facebook -sivulla

**Kokenut puhuja, esiintynyt useasti televisiossa ja radiossa**

## KOULUTUS

**Tradenomi,**  
Oulun Ammattikorkeakoulu

**Opinnäytetyön arvosana 5**

## Viestintävastaava

Ajatuspaja Libera, Helsinki, Syksy 2014 – Talvi 2015

Vastasin Ajatuspaja Liberan viestinnästä ja markkinoinnista 1,5 vuoden ajan, kunnes minut pyydettiin Fingersoftille.

- Sosiaalisen median yleisön moninkertaistaminen
- Kaikki säätöön tiedotteet ja viestintä, mukaanlukien verkkosivut
- Julkaistu talouspoliittinen analyysi ”Kaikki munat valtion korissa”, luettavissa osoitteessa: <http://bit.ly/liberahh>

## Perustajaosakas

FoilChat Oy, Helsinki, (Kevät) Syksy 2013 – Jatkuu

Perustamassa tietoturvyhtiö FoilChat:ia. Roolini oli kerätä alkupääomaa, hallitus ja tehdä yrityksen viestintää. Olen toiminnassa yhä mukana vapaa-aikana. Yritys käynnistettiin keväällä 2013, mutta se on rekisteröity syksyllä.

- 1,4 Me rahoitusta kerännyt Startup-yritys
- Sain hallitukseen mukaan nimekkäitä henkilöitä, mm. sarjayrittäjä Taneli Tikka ja tietoturvaprofessori Jarno Limnelli
- Rekrytoin yrityksen avainhenkilöt ja löysin parhaat alihankkijat

## AMK-opettaja

Kajaanin AMK, Kajaani, Kesä 2011 – Talvi 2012

Olin määräaikaisella sopimuksella opettamassa pelialaa Kajaanin AMK:ssa. Opetin mm. projektinhallintaa (Scrum), pelituottamista ja yrittäjyyttä.

- Erinomaisesti työllistyneet opiskelijat
- Mukana useissa hankkeissa

## Perustaja, toimitusjohtaja

Pixelane Oy, Oulu, Syksy 2007 – Kevät 2011

Pixelane on pelialan yritys. Kehitimme Playstation 3 -konsolille pelin Rust Buccaneers. Möin osuuteni yrityksestä sijoittajille.

- Löysin yritykseen sijoittajat kun pelialaa ei vielä tunnettu ja talouskriisi oli pahimmillaan
- Etsin pelille julkaisijan ja neuvottelin julkaisusopimuksen
- Hoidin n. 300 000e TEKES -hankkeet alusta loppuun

## AIEMPI TYÖKOKEMUS

### Perustaja, toimitusjohtaja

Mark-Henry Oy, Oulu, Syksy 2005 – Kevät 2008

Web -sivuja, online -markkinointia, hakukoneoptimointia

### Markkinointiassistentti

Sinisalo Sport Oy, Puolanka, Kevät 2002 – Syksy 2005

Vaatevalmistajan markkinoinnin avustaminen

### WWW-suunnittelija

Kustannus Oy Puolangan Dtp, Puolanka, Kesä 2001 – Kevät 2002

Web -sivujen tuottamista ja suunnittelua

## KIELITAITO

### Suomi

äidinkieli

### Englanti

sujuva kirjallinen ja suullinen

### Portugali

sujuva suullinen, välttävä kirjallinen

### Ruotsi

välttävä kirjallinen ja suullinen

## SIVUTOIMIA / KESÄTÖITÄ

### Perustaja

**Pahe Partners Oy, Helsinki**

**Kevät 2015 – Kesä 2017**

Lonkero-startup, jonka tuottamaa UTU-lonkeroa saa Helsingissä mm. Löylystä ja maailmalla Kroatiasta ja Sveitsistä. Kiireiden vuoksi möin osuuteni sijoittajille.

### Radiojuontaja

**Radio Rapu, Helsinki**

**Kevät 2014 – Kevät 2015**

Oma radio-ohjelma paikallisradiossa.

### Konsultti

**Triple Sec Oy, Helsinki**

**Kesä 2012 – Talvi 2016**

Pelialan yritysten konsultointia.

Asiakkaina mm. Fingersoft, AriTunes ja Frozenbyte Oy.

### Juniorianalyttikko

**Nordea Markets, Helsinki**

**Kesä 2011**

Suunnittelin alan vaihtoa ja menin Nordea Marketsille analyttikoksi. Minut houkuteltiin sieltä Kajaanin Ammattikorkeakouluun.

### Freelance -toimittaja

**City -lehti, Dome.fi**

**Kesä 2010 – Jatkuu**

Peliarvosteluita, haastatteluja jne.

## MUUTA

Suomen ja Brasilian kaksoiskansalaisuus

Julkaistu kirja: **Elämää Hyvinvointivaltiossa**  
**ISBN: 9789529325757**